

El robo de la espada del samurái

Elizabeth Singer Hunt



EL BARCO
DE VAPOR

SERIE JACK STALWART AGENTE SECRETO



Ilustraciones
de Brian Williamson

Primera edición: septiembre de 2015

Edición ejecutiva: Gabriel Brandariz
Coordinación editorial: Teresa Tellechea
Coordinación gráfica: Lara Peces
Ilustraciones de interior y cubierta: Brian Williamson

Título original: *Secret Agent Jack Stalwart:
The Theft of the Samurai Sword: Japan*
Traducción del inglés: Alejandra Freund

© Elizabeth Singer Hunt, 2004, 2009
© Ediciones SM, 2015
Impresores, 2
Parque Empresarial Prado del Espino
28660 Boadilla del Monte (Madrid)
www.grupo-sm.com

ATENCIÓN AL CLIENTE

Tel.: 902 121 323 / 912 080 403
e-mail: clientes@grupo-sm.com

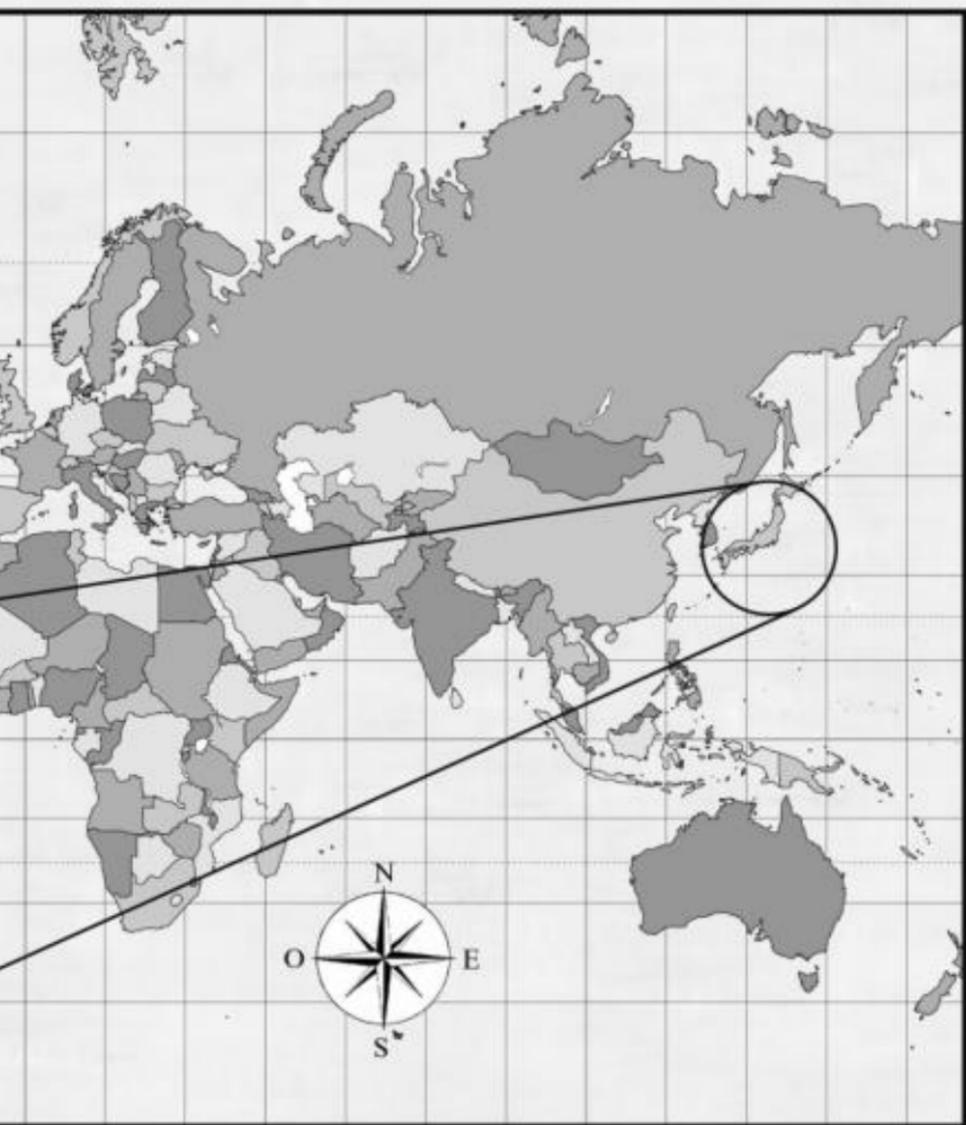
Cualquier forma de reproducción, distribución,
comunicación pública o transformación de esta obra
solo puede ser realizada con la autorización de sus titulares,
salvo excepción prevista por la ley. Diríjase a CEDRO
(Centro Español de Derechos Reprográficos, www.cedro.org)
si necesita fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra.

Para Max, Eve, Doug y Hilary.

MAPAMUNDI



**Destino:
JAPÓN**



INFORME DE LA FUERZA DE PROTECCIÓN GLOBAL SOBRE
JACK STALWART



Jack Stalwart solicitó convertirse en agente secreto de la Fuerza de Protección Global hace cuatro meses.

Me llamo Jack Stalwart. Mi hermano mayor, Max, trabajó como agente secreto para ustedes hasta que desapareció en una de sus misiones. Ahora yo también quiero ser agente secreto. Si me eligen, seré un agente secreto excelente y acabaré con todos los malhechores, como lo hacía mi hermano.

Atentamente,

Jack Stalwart

ARCHIVO DE LA FUERZA DE PROTECCIÓN GLOBAL

ALTO SECRETO



Jack Stalwart empezó a trabajar para la Fuerza de Protección Global hace cuatro meses. Desde entonces, ha llevado a cabo con éxito todas sus misiones y ha conseguido arrestar a doce terribles malhechores. Por eso se le ha asignado el nombre en código de VALIENTE.

Jack aún no sabe dónde está su hermano, Max, que sigue trabajando para nosotros en un lugar secreto. Y no debe saberlo nunca. Bajo ningún concepto debe decirsele dónde está su hermano.

A handwritten signature in black ink that reads 'Gerald Barter'. The signature is written in a cursive, slightly slanted style.

Gerald Barter

Director de la Fuerza de Protección Global

COSAS QUE VAS A ENCONTRAR EN TODOS LOS LIBROS



Reloj-Teléfono: Es el único aparato que Jack lleva siempre, incluso cuando no está de servicio. Es esencial porque hace funcionar a los otros aparatos. Tiene funciones muy importantes, como el botón C, que le proporciona el código diario, imprescindible para abrir la Mochila de Agente Secreto de Jack. Además, de uno de los botones de los lados sale el bolígrafo de tinta de fusión, que puede salvarle la vida en determinadas situaciones. El reloj tiene incorporado un teléfono y, por supuesto, también da la hora.



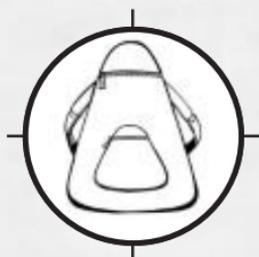
Fuerza de Protección Global: La FPG es la organización para la que trabaja Jack. Es una fuerza internacional de jóvenes agentes secretos cuyo objetivo es proteger el mundo, sus habitantes, sus espacios y sus pertenencias. Nadie sabe a ciencia cierta dónde está su cuartel general (todo el correo y los aparatos para reparar se envían a un apartado de correos y el entrenamiento se hace en distintos lugares del mundo), aunque Jack cree que se encuentra en algún lugar muy frío, como el círculo polar.



Whizzy: Es la bola del mundo mágica de Jack. Casi todas las noches, exactamente a las 19:30, la FPG se sirve de Whizzy para indicarle a Jack el país al que debe viajar. Aunque Whizzy no puede hablar, puede estornudar mensajes. Los padres de Jack piensan que Whizzy es una bola del mundo normal.



El Mapa Mágico: El Mapa Mágico está colgado en la pared de la habitación de Jack. A diferencia de la mayoría de los mapas, está hecho con una madera misteriosa y, cuando Jack introduce el trozo de país que le ha dado Whizzy, el mapa se traga a Jack enterito y lo envía a su misión. Cuando regresa, ha pasado exactamente un minuto.



La Mochila de Agente Secreto: Es la mochila que lleva Jack en todas sus aventuras. Es exclusiva para los agentes de la FPG y contiene todos los aparatos secretos para atrapar a los malos y escapar de una muerte segura. Para activar la mochila antes de cada misión, Jack tiene que introducir el código secreto que le da su Reloj-Teléfono. Después, solo tiene que poner el dedo en la cremallera, y entonces la mochila lo identifica como su dueño y se abre inmediatamente.

LA FAMILIA STALWART



John, el padre de Jack

Se trasladó a Gran Bretaña cuando Jack tenía dos años para trabajar en una compañía aeroespacial.

Todo lo que sabe Jack es que su padre diseña y construye componentes de aviones. John cree que su hijo es un chico normal y que Max, el mayor, está estudiando en una escuela en Suiza. El padre de Jack es americano y su madre es inglesa, por lo que Jack es un poco mitad y mitad.



Corinne, la madre de Jack

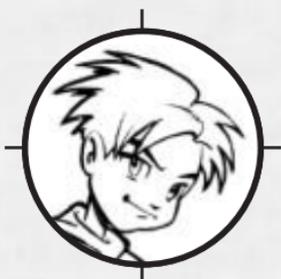
Para Jack, es una de las mejores madres del mundo. Cuando ella y su marido recibieron una carta de una escuela suiza en la que invitaban a Max a estudiar allí, se pusieron muy contentos. Desde que Max se fue hace seis meses, han recibido varias cartas escritas con la letra de Max diciéndoles que estaba bien. Pero no saben que todo es mentira y que es la FPG la que se las está enviando.



Max, el hermano mayor de Jack

Hace dos años, cuando tenía nueve, Max empezó a trabajar con la FPG. Max le contaba a Jack todas sus aventuras y le enseñó

el funcionamiento de todos los aparatos de agente secreto. Cuando la familia recibió una carta en la que invitaban a Max a ir a una escuela en Suiza, Jack pensó que aquello tenía que ver con la FPG. Max le dijo que tenía razón, pero que no podía contarle nada acerca de su misión.



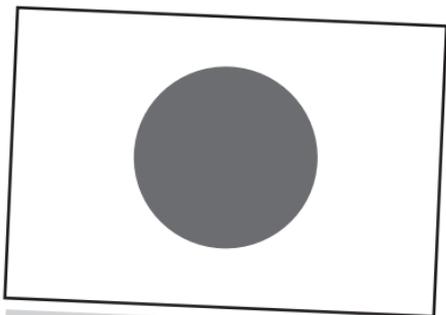
Jack Stalwart

Hace cuatro meses, Jack recibió una nota anónima que decía lo siguiente: «Tu hermano está en peligro, solo tú puedes salvarlo».

Tan pronto como pudo, Jack se presentó para ser agente secreto. Desde entonces, Jack, de tan solo nueve años, se ha enfrentado a algunos de los malhechores más peligrosos del mundo, y espera encontrar y salvar a su hermano Max algún día, en alguno de sus viajes.

DESTINO:

Japón



La bandera japonesa es blanca con un círculo rojo en el centro, que simboliza el sol naciente.

El nombre japonés de Japón es Nipón.

En Japón viven más de 127 millones de personas.

El monte más alto de Japón es el Fuji. Tiene más de 3.700 metros de altitud.

La capital de Japón es Tokio.

La moneda de Japón es el yen.



GUÍA CULTURAL DE LA FPG: JAPÓN

Comida y karaoke



Uno de los platos más populares de Japón (y del mundo entero) es el sushi.

Mucha gente cree que el sushi es pescado y arroz envueltos en láminas de algas prensadas. Pero también puede ser un cuenco de arroz con pescado, carne o verduras.

Los japoneses usan palillos para comer.

El karaoke (cantar con un micrófono mientras lees la letra en una pantalla) comenzó en Japón.

ALGUNOS DATOS DE LA FPG: LOS SAMURÁIS

La palabra *samurái* significa «los que sirven».

Fueron los guerreros de Japón hasta finales del siglo XIX.

Al final ganaron tantas batallas y obtuvieron tanto poder que gobernaban Japón.

La palabra *bushido* significa «el camino del guerrero» y se refiere al código de conducta que obedecen los samuráis.

Los samuráis empleaban muchos tipos de armas, como espadas, arcos, dagas y lanzas.

La más famosa de todas es la katana.

Si uno pertenecía a una familia de samuráis, recibía una espada al cumplir los trece años.

FRASES ÚTILES PARA UN AGENTE SECRETO EN JAPÓN

¿Cómo te llamas?
¿*Namai wa nane?*
(pronunciado «Na-mai-ua-na-ne»)

Hola
Konichiwa
(pronunciado
«Konn-i-chi-ua»)

Mi nombre es
Watashi no namae wa
(pronunciado «Ua-ta-shi-no-mae-ua»)

Adiós
Sayonara
(pronunciado
«Sa-yo-na-ra»)

¿Cómo estás?
¿*Genki desuka?*
(pronunciado
«Gen-ki-desu-ka»)



MANUAL DE INSTRUCCIONES DE LOS DISPOSITIVOS DE LA FPG



Pack de Antídotos:

Si sospechas que te han envenenado, usa el Pack de Antídotos de la FPG para salvarte. Descubre qué parte de tu cuerpo está afectada y coloca el vial correcto en la jeringuilla.

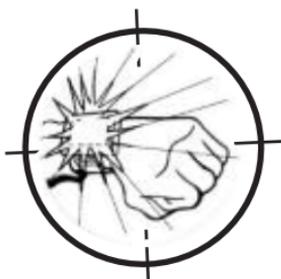
Cada vial lleva el nombre de un sistema corporal: cardiovascular, inmune, muscular, nervioso, respiratorio, óseo. Introduce la aguja en la parte superior del trasero e inyecta el suero. Podría tardar hasta 15 minutos en hacer efecto.



Patinete Scatta:

Cuando necesites ir más rápido de lo que las piernas te permiten, emplea el Patinete Scatta de la FPG.

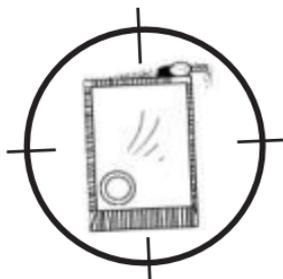
Parece un patinete cualquiera, pero en la parte trasera tiene un motor que funciona con baterías. Para recargarlo, simplemente conéctalo a la corriente durante una hora.



Flash en el Reloj-Teléfono:

Desde hoy, todos los relojes teléfono incluirán una opción de flash. Con ella, el agente podrá emitir fuertes destellos de luz en breves ráfagas. Es perfecto si necesitas cegar a alguien temporalmente, o para lanzar una señal de rescate si estás perdido en el océano.

Polvo Estatua de Cera:



El Polvo Estatua de Cera de la FPG puede inmovilizar a cualquiera por un periodo de una hora. Simplemente rocía con él la cabeza de la persona y, en cuestión de segundos, la piel y los músculos se le paralizarán por completo. Pero sus órganos internos permanecerán activos.



1

LA MADAME

ERA UN DÍA CALUROSO de verano en un país muy lejano. Una rolliza señora con mucho maquillaje y un bonito kimono estaba sentada en una silla en el centro de una habitación. Entreabrió sus labios de color rojo rubí y habló a los cuatro hombres que se encontraban de pie delante de ella. Estos iban vestidos de negro de la cabeza a los pies. A la altura de sus mejillas colgaban velos negros. Lo único que se les veía eran los penetrantes ojos oscuros.



-Bien -dijo ella-. Ya habéis oído mis instrucciones. Ahora, id en busca de mis tesoros.

