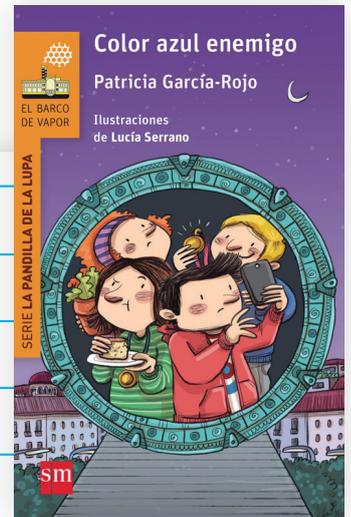


# Color azul enemigo



TÍTULO:

AUTORA:

ILUSTRADORA:

EDITORIAL:

NÚMERO DE PÁGINAS:

1

¿Cómo son los amigos de la pandilla de la Lupa? Completa la tabla.

|       | ¿Cómo es físicamente? | ¿Cuál es su carácter? | ¿Qué aficiones tiene? |
|-------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|
| ERIKA | .....<br>.....        | .....<br>.....        | .....<br>.....        |
| MANU  | .....<br>.....        | .....<br>.....        | .....<br>.....        |
| CAROL | .....<br>.....        | .....<br>.....        | .....<br>.....        |
| ÁLEX  | .....<br>.....        | .....<br>.....        | .....<br>.....        |





2

¿Qué piensan Álex y su padre sobre el juego de los portales?

ÁLEX

.....

.....

EL PADRE  
DE ÁLEX

.....

.....

- ¿Por qué crees que Álex se siente feliz cuando su profesora le confisca el móvil?

.....

.....

- ¿Y tú? ¿Te has enganchado a un juego alguna vez? Cuenta cómo fue tu experiencia.

.....

.....

.....

3

Al final, ¿quién es el resistente ladrón de portales y cómo lo descubre la Lupa?

.....

.....

.....



- ¿Quiénes firman el acuerdo de paz entre los Iluminados y la Resistencia? ¿Para qué crees que sirve este acuerdo?

.....

.....

.....

.....



4

¿Por qué para Manu es tan importante su camiseta de la suerte?

.....

.....

.....

- ¿Y tú? ¿Sientes un cariño especial por algún objeto o prenda de vestir? Explica por cuál y por qué.

.....

.....

.....

5

Lee esta cita de la novela y contesta a las preguntas.

Erika dice que hay que ser elegante cuando se pierde.  
Ella no ha ganado hoy y estaba tan feliz. [...]  
Creo que es de las pocas personas  
que lo piensan de corazón.

(pág. 46)

- ¿Qué crees que es más importante: ganar o pasárselo bien? Justifica tu respuesta.

.....

.....

.....

- ¿Qué le dirías tú a un amigo que está triste o enfadado por haber perdido?

.....

.....

.....



# Taller de escritura

¿Cuál crees que será la próxima aventura de los detectives de la Lupa? ¡Invéntatela!

Antes de empezar, sigue estos consejos:

- Ponle un nombre divertido al nuevo caso.
- Detalla el escenario, el arma y los testigos del delito.
- Incluye todas las pistas y misiones que puedan llevarte a resolver el caso.
- ¡No olvides mencionar quién fue el culpable y cuál fue su móvil!



CASO:

★ ESCENARIO DEL DELITO:

★ ARMA:

★ TESTIGOS:

🌀 PRUEBA(S) DEL DELITO:

👤 SOSPECHOSOS:

★ PRIMERA PISTA:

➔ PRIMERA MISIÓN:

★ SEGUNDA PISTA:

➔ SEGUNDA MISIÓN:

👤 CULPABLE:

📁 MÓVIL:

